

Spielreglement ab September 2023

1. Die Scheibe ist so zu befestigen, dass sich ihr Zentrum 173 cm ab Boden befindet. Die Wurfdistanz beträgt 237 cm, gemessen ab der Scheibenoberfläche und muss mit einem Oche markiert sein. Die Wartung der Anlage (Board, Licht, Schreibtäfelchen etc.) ist Sache des Clubs/der Mannschaft und kann bei Reklamationen vom Spielleiter geprüft und beanstandet werden. Der Aufbauplan zu finden im Turnierreglement der SDA auf Seite 2 sollte eine Richtlinie für die DLBB darstellen.
2. Spieltag ist generell an einem Dienstag oder Mittwoch (derzeit gibt es keine Mannschaft, welche am Dienstag spielt) um 19:30 Uhr. Lokalöffnung 30 min. vor Spielbeginn. Es kann, sofern beide Mannschaften einverstanden sind, auch früher begonnen werden.
3. Ein Match setzt sich wie folgt zusammen:
 - 4 Einzel, 501 best of three, mit 4 verschiedenen Spielern
 - 4 Einzel, 501 best of three, mit 4 verschiedenen Spielern
 - 2 Doppel 601 best of three, mit 4 verschiedenen Spielern
 - 4 Einzel, 501 best of three, mit 4 verschiedenen Spielern
 - 4 Einzel, 501 best of three, mit 4 verschiedenen SpielernDer Modus wird jeweils an der GV bestimmt und allenfalls neu angepasst.
4. In einem Match müssen mindestens 3 Spieler pro Mannschaft spielen, ansonsten wird der Match Forfait gewertet. Falls eine oder beide Mannschaften nur mit 3 Spielern antreten, muss der fehlende Spieler jeweils auf die letzte Position gesetzt werden, sodass jeweils das vierte Einzel und das zweite Doppel 2:0 Forfait gewertet werden. Sollten beide Mannschaften nur zu Dritt spielen, werden nur 13 Matches gespielt. Die fehlenden Matches werden nicht gewertet.
5. Der Schreiber nennt die geworfene Punktzahl hörbar, damit der Spieler die Punktzahl überprüfen kann, bevor dieser die Darts aus dem Board zieht.
6. Für ein gewonnenes Match gibt es 3 Punkte, für ein Unentschieden 1 Punkt und für eine Niederlage 0 Punkte. Am Ende der ganzen Saison ist die erreichte Punktzahl massgebend. Bei Punktegleichheit entscheiden Spiel-, Satz-, Legverhältnisse und Direktbegegnungen.
7. Verschiebungen sind möglich, sind aber frühzeitig (mind. 24h vor Spielbeginn) zwischen den beteiligten Mannschaften abzumachen. Bei einer Verschiebung ist zwingend der Spielleiter zu informieren. Nach der letzten Spielrunde können keine Spiele nachgeholt werden.
8. Neue Spieler können direkt auf das Matchblatt geschrieben werden und bedürfen keiner vorherigen Meldung/Genehmigung. Nachgemeldete Spieler werden am Ende der Saison nach verrechnet. Spieler können das Team nur auf die neue Saison hin wechseln, Ausnahmen werden nur in begründeten Fällen genehmigt.

