

Anleitung zum Ausfüllen des DLBB Matchblattes

Vor dem Spielbeginn (Runde 1)

Die Heimmannschaft trägt Ihre Mitspieler in der "Spielerliste Heim-Team" ein. Spieler 1 ist H1, bis maximal Spieler 8 (H8). Durch das Eintragen der Spieler H1 bis H4 wird die erste Runde bestimmt. Sollten mehr als 4 Spieler auf der Spielerliste der Heimmannschaft stehen, können diese frühestens ab der zweiten Runde mitwirken. Nun wird das Matchblatt der Gastmannschaft übergeben.

Die Gastmannschaft trägt Ihre Mitspieler in der "Spielerliste Gast-Team" ein. Spieler 1 ist G1, bis maximal Spieler 8 (G8). Durch das Eintragen der Spieler G1 bis G4 wird die erste Runde bestimmt. Sollten mehr als 4 Spieler auf der Spielerliste der Gastmannschaft stehen, können diese frühestens ab der zweiten Runde mitwirken.

Runde 2

Sollten beide Teams mit "nur" 4 Spielern antreten, kann keine Änderung vorgenommen werden. Sollte mindestens ein Team mit mehr als 4 Spielern antreten, kann vor der Runde 2 ein Spieler ersetzt werden. Der ausgewechselte Spieler darf allerdings kein Einzel mehr bestreiten. Der neue Spieler übernimmt alle weiteren Einzelspiele des ausgewechselten Spielers.

Runde 3 (Doppel)

Die Heimmannschaft trägt jetzt die beiden Doppelpaarungen ein (z.B. H1 + H2 im ersten Doppel und H3 + H4 im zweiten Doppel). Anschliessend wird das Matchblatt der Gastmannschaft übergeben. Die Gastmannschaft trägt im gleichen Prinzip ihre Doppelpaarungen ein. Spieler, welche in der Runde 2 allenfalls ausgewechselt wurden, dürfen im Doppel eingesetzt werden.

Runde 4

Sollten beide Teams mit "nur" 4 Spielern antreten, kann keine Änderung vorgenommen werden. Sollte mindestens ein Team mit mehr als 4 Spielern antreten, kann vor der Runde 4 ein Spieler ersetzt werden. Der ausgewechselte Spieler darf allerdings kein Spiel mehr bestreiten. Der neue Spieler übernimmt ebenfalls das letzte Einzel des ausgewechselten Spielers.

Runde 5

Die letzte Runde (Runde 5) wird gleich wie Runde 4 eingetragen.

Nach dem Spiel

Nachdem alle Spiele gespielt wurden, werden die Legs und Spiele zusammengezählt und eingetragen, kontrolliert und von beiden Captains (Verantwortlicher) der jeweiligen Mannschaften unterschrieben. Das Resultat wird per Bild, dem Spielleiter zugesendet.

Allgemein

Nach jedem Spiel werden die Legs und auch das Spiel (0:1 oder 1:0) eingetragen.

Nach jeder Runde wird der aktuelle Zwischenstand (Legs und Spiele) in das entsprechende Feld eingetragen. Der Zwischenstand wird fortlaufend addiert (z.B. Zwischenstand Runde 1 = Legs 5:5 und Spiele 2:2, Zwischenstand Runde 2 = Legs 11:10 und Spiele 5:3, etc.)

Jeder Spieler kann pro Runde (R1, R2, R3, R4 und R5) maximal 1 Spiel bestreiten.

Allfällige High-Finishs, Short-Legs und 180er sind im dafür vorgesehenen Feld, mit Name oder entsprechender Nummer (H1 bis H8 resp. G1 bis G8) einzutragen. Bei 180ern darf eine Strichliste (römische Ziffern wie z.B. I oder II) geführt werden.

Es ist zu beachten, dass das Matchblatt sauber und deutlich ausgefüllt werden soll.

Legs und Spiele sollen nicht mit römischen Ziffern (I oder II), sondern mit arabischen Ziffern (0, 1, 2, etc.) eingetragen werden.